

ORKS

KILLA KANS

Deadly Demise 1 Waaagh!

M8"

T7

SV3+

W5

LD8+

OC2

RW6+

130–275 PTS

Base 60mm



1KOMMANDO

2BEWEGUNG

3BESCHUSS

Kan Blasta - Dakka

BLAST 1

IGNORES COVER

SUSTAINED HITS 1

R24"

A4

BS4+

S6

AP-1

D1

VERWUNDET

2+T1-3

3+T4-5

4+T6

5+T7-11

6+T12+

Kan Blasta - Kill Shot

R24"

A2

BS4+

S10

AP-2

D3

VERWUNDET

2+T1-5

3+T6-9

4+T10

5+T11-19

6+T20+

Kan Blasta - Point Blank

BLAST 2

TORRENT

R12"

A3

BS-

S5

AP-1

D1

VERWUNDET

2+T1-2

3+T3-4

4+T5

5+T6-9

6+T10+

4ANGRIFF

5NAHKAMPF

Kan Klaw

RMelee

A3

WS4+

S8

AP-2

D3

VERWUNDET

2+T1-4

3+T5-7

4+T8

5+T9-15

6+T16+

VERTEIDIGUNG

Spiteful Power Trip

This unit's attacks that target a unit that has no models with a T of 7+ have +1 to hit rolls.

IMMER / EINMALIG

GEGEN DIESE EINHEIT

W7 · RW 3+ · 6++ · 5 LP je Modell

WIRD VERWUNDET MIT

2+S14+

3+S8-13

4+S7

5+S4-6

6+S1-3

RETTUNGSWURF JE DS

DS 03+

DS -14+

DS -25+

DS -36+

DS -46++

REGELN & KEYWORDS KURZ

Deadly Demise 1 This ability always takes the form Deadly Demise X.

Waaagh! Friendly ORKS with this ability can: - Re-roll advance rolls.

AUFSTELLUNG

3-6x Killa Kan

Ausrüstung: ➤ Kan Blasta - Dakka, ➤ Kan Blasta - Kill Shot, ➤ Kan Blasta - Point Blank, Kan Klaw

KEYWORDS Vehicle, Walker, Killa Kans, Grots · FRAKTION Orks